# 玩家基础指南

本手册将向所有新人玩家简要介绍本服务器的相关游玩方式。

## 世界概述

主世界：

\*使用了terralith数据包以丰富生物群系、地貌，给予玩家更多新奇探险体验。

\*主世界的大小为8000x，坐标<0,0>为世界中心。

下界：

\*下界的大小为1000x。

末地：

\*不开放。

资源世界：

\*服务器会不定期开放新世界，这些资源世界可能会有更加新奇的地形地貌，同时可以在这些新的世界采集资源。

\*新开的世界可能是永久的，也可能不是，具体情况请注意当期活动说明。

## 基础规则

### 玩家需要遵守基本的绿色游戏、和谐友好的礼仪。

### 生电是禁止的，不允许任何形式的刷xx塔之类，不包括红石的刷怪塔、刷xx塔也不允许。但是可以允许半自动的基础红石机械。村民与刷怪笼也是被禁止的。

\*完整的规则请见《msc 玩家守则》，此规则十分重要，建议大家初步游戏后详细阅读。

## tp相关

\*所有的tp类型（tp、tpa、back）被禁用。

“/warp”打开地标传送菜单

\*home在默认情况下只能保存1个点。

\*“/sethome 名称”保存家。

\*“/home 名称”传送到家。

\*“/removehome 名称”删除家。

\*“/spawn”能够回到主城。

## 系统商店

\*系统商店位于主城。

\*系统商店会按周期收购/出售一些物品，收购物品的种类会按照某些规则随机选取。每次周期轮换时，物品的收购价格也会浮动。

\*系统商店收购有物品数量限制。

## 领地系统

创建篇：

\*使用木锄（也有其他方式）选择矩形对焦点。

\*选择后输入指令“/res create 领地名称（仅英文）”创建成功。

管理篇：

\*“/res set 权限名称 T/F ”管理整个领地的权限。

\*“/res pset 权限名称 T/F ”管理单个玩家的权限。

\*“/res padd/pdel 领地名称 玩家名称”加入/删除某个玩家。

\*“/res bank deposit/withdraw 领地名称 金额”存入/取出领地银行中的钱。

\*“/res info”查看领地相关信息。

删除篇：

\*“/res remove 领地名称”删除领地。

\*更多领地指令请通过“/res”查看。领地突袭、防御、传送等不可用。

\*领地将会在领主60天未上线后被移除。

\*领地创建后需要费用维护，请玩家确保领地银行或领主的余额充足。

## 天使箱子、“劫财”与死亡保护

\*玩家死亡后，所有物品都会保存在天使箱子中而不是成为掉落物，玩家可以右键天使箱子以收回所有物品。

\*天使箱子只能存在2h，超时后天使箱子会消失，其中的物品会以掉落物的形式出现。

\*每次任何原因的死亡都会失去25金币，玩家最多被扣除至-500余额

\*如果玩家被其他玩家杀死，则发生“劫财”事件。被杀死的玩家会再次掉落最多150金币（仍最多被扣除至-500余额），击杀者获得被击杀者掉落的2/3金币。

\*玩家被击杀后，会获得持续2h的击杀护盾，处于护盾保护下的玩家被击杀不会额外掉落金币（25金币掉落仍会生效）

## 7基本指令

### 经济指令

\*“/bal”查询拥有的货币数量。

\*“/pay 玩家名称 数量”向某人付钱。

\*“/baltop”金币排行榜

### mail—邮件指令

\*“/mail send 玩家名称 内容”发送一篇邮件。

\*“/mail read”打开邮箱。

\*“/mail clear”清空邮箱。

### quickshop—箱子商店

\*手持售卖物品左键、输入价格创建商店。创建商店需要10金币

\*右键告示牌，配置/删除商店。

\*“/qs find 物品名称”寻找附近售卖对应物品的商店。

### skill—技能

\*“/skill”查看自己的技能。

\*“/skilltop”查看技能排行榜。

\*“/skillrank”查看自己的技能排名。

\*技能经验可以通过对应的游戏行为增加，比如钓鱼可以增加钓鱼经验，砍树可以增加砍树经验。

### 其他指令

\*“/dispose”垃圾桶