## 处罚机制及力度

处罚力度将按照违规指数进行量化，玩家每违规一次，都会按照条目前的处罚系数进行计算违规指数，按照玩家计算后的违规指数进行处罚。如果屡犯，受到的处罚将会加重。

|  |  |
| --- | --- |
| 处罚系数 | 处罚措施 |
| 1~5 | 禁言、警告、封禁0~12h |
| 6~10 | 封禁12h |
| 11~20 | 封禁3天 |
| 21~50 | 封禁14天+全服通报 |
| 51~75 | 封禁30天+全服通报 |
| 75及以上 | 永久封禁+全服通报 |
| 100及以上 | 永久封禁+全服通报+保留证据 |

表1 违规指数与处罚方式对照表

每一个玩家违规指数会累加，不过违规指数也可以通过其他方式进行恢复。

|  |  |
| --- | --- |
| 系数 | 恢复方式 |
| -2 | 每月自然恢复 |
| 撤回处罚 | 出现误判、误会、污蔑等情况 |
| -3 | 每个月积极参加社区建设活动 |

表2 违规指数恢复方式表

以上处罚方式有选择时，视具体违反行为而定。比如辱骂等更多选择禁言，建造大型红石机械等更多选择封禁。

全服通报形式：在kook、qq群和服务器内主城定期发布处罚结果。

## 玩家交流方面：

* 1. 尊重他人

禁止低俗、辱骂、人身攻击、魔怔、阴阳怪气、散播谣言等其他不和谐行为对待其他玩家。

违规指数：1~5

* 1. 禁止敏感话题

任何敏感话题例如政治、宗教、民族、恐怖、性别、色情、无关广告、不良信息等，不允许在服务器及社区讨论与散布。

违规指数：5~100

* 1. 禁止侵犯隐私

不允许任何玩家以任何形式侵犯他人个人隐私，无论是否向外公布。

违规指数：100

* 1. 禁止刷屏

禁止多次连续发送相同的信息、刷屏、发送垃圾信息等干扰他人的行为。

违规指数：2

* 1. 禁止链接

禁止在游戏内或社区中分享或传播任何有害、恶意或未经验证的外部链接、资源或文件，如果造成损失，将受到处罚。

违规指数：5

* 1. 禁止假冒他人

禁止利用他人名义达成不当目的，如果假冒服务器管理员，情节将更严重。

违规指数：1~20

* 1. 禁止恶意操作舆论

禁止使用删评、控评、拱火、断章取义、谣言、不完整信息等任何手段操作舆论造成严重伤害他人或服务器权益的行为，视情节严重进行处罚。

违规指数：5~51

## 游戏行为方面：

* 1. 禁止非法游戏

禁止任何能影响游戏平衡的游戏方式，包括但不限于外挂、外挂端、不合理mod、游戏bug与特性。

违规指数：6~75

* 1. 禁止生电

禁止建造以生产或刷取数种物品为目的的结构，包括但不限于红石计算机、刷\*\*机、\*\*塔、村民交易所、其他类型的电路结构、常态流水结构、红石高频。任何形式的刷怪塔也不允许建造。管理员若发现这些结构，在通知建造者7~14天后发现这些结构还未整改，将有权强行拆除，不予赔偿。若为红石高频，则管理员有权直接强行拆除。

违规指数：1~5

* 1. 禁止无意义建筑

禁止建造会导致服务器性能浪费的无意义建筑。禁止在其他玩家领地附近建造大量无意义建筑，禁止高空流水和岩浆，禁止在任何地方建造大型无意义建筑。管理有权直接强行拆除导致服务器性能浪费的建筑和大型无领地无意义建筑。

违规指数：1~5

* 1. 禁止恶意破坏和盗窃

禁止恶意破坏和盗窃他人财产，包括建筑与物资。

违规指数：11~45

* 1. 禁止多账号

服务器不允许一名玩家同时使用多个账号进行游戏，管理有权立即封禁小号，并对主账号进行处罚。

主账号违规指数：5

* 1. 禁止线下交易

线下交易所造成的损失由玩家自身承担。并且管理组会处罚交易双方。如果出现相当严重的结果，管理组将会保存一切证据。

违规指数：11

* 1. 禁止不当命名和不当自由创作

禁止游戏内外出现任何不当内容的自由创作，包括带有强烈政治色彩、暴力恐怖、冒犯歧视、低俗等不适宜的内容。管理有权立即删改并通知当事人。

违规指数：1~10

* 1. 禁止恶意pvp

禁止游戏内出现各种形式的刷人头、堵出生点、堵传送门、恶意围剿他人领地等一系列恶意pvp行为。

违规指数：5~20

* 1. 禁止恶意、胡乱圈地

玩家圈地应遵守扩散原则，即圈地结果应是一个地块。如果玩家圈地结果是一个长条、空心或其他不合规形状，管理将通知领地领主进行整改并给出期限。如果领主一定时间后未回复或到达期限，管理有权直接删除领地违规部分。

违规指数：1

## 服务器管理员方面：

本部分的违规处罚将直接在条目中说明，无论违规程度如何，都会进行全服公布。如果违规造成的严重程度重大，那么违规指数范围为21~100

1. 1. 禁止滥用职权

服务器管理员禁止滥用职权，根据违规管理员所开出的处罚力度进行罪加一等的处罚。根据严重程度，将进行处罚、降职甚至永久除名管理员。

* 1. 禁止玩忽职守

服务器管理员应及时处理自身事务，如果对玩家事务进行踢皮球、拖拉、无视等行为，将会受到警告与处罚，若仍不改正，将降职或剥夺服务器管理员职务。

* 1. 禁止区别对待

服务器管理员应对所有玩家一视同仁，不允许因为玩家阵营不同而区别对待，对不同事件但程度相似的处理也应恰当。管理员若违反这一规定，将按严重程度进行警告、处罚、降职甚至永久除名服务器管理员。

* 1. 禁止越级、渎职

服务器管理员有相应级别与权限，任何管理员不得以任何形式行使高于自身的权力。违反此规定者将受到处罚、降职甚至永久除名服务器管理员。

* 1. 出现误会、误判

如果服务器管理员在处理事务时出现误判、误会等情况，只要能够妥善处理完整件事务，并且向当事人说明与表示歉意，原则上不予处罚。但是如果态度强硬，不承认自身错误，当事人反馈后仍会受到处罚。